

LICEO SCIENTIFICO "Amedeo di Savoia"

Programma scienze motorie 4D

- Esercitazioni singole e a gruppi per sviluppo delle principali qualità motorie.
- Metodologie, tecniche e teoria per l'arbitraggio dei principali giochi sportivi.
- Perfezionamento fondamentali e schemi di base per i principali giochi sportivi.
- Giochi coordinativi e collaborativi.
- Test fisici: Traslocazione scala orizzontale, ruota e verticale.
- Teoria: sistema nervoso, alimentazione supplementazione e disturbi alimentari.

I rappresentanti di classe

Dalio Santiago Alvarez

Leporetti Alessandro

Docente

Philo Zel